

Ozobot Evo stardikomplekt


OZO-070601-01, OZO-070601-02



TUTVUSTUS

Ozobot Evo on uue põlvkonna sotsiaalne programmeeritav robot, mis viib robotiga suhtlemise täiesti uuele tasemele. Ozobot Evo on varustatud värvi- ja joonetuvastusanduriga, kaugusanduriga, heli ja LED tuledega ning tal on Bluetooth tugi. Komplektis on kaasas 9-osaline mängualus. Mõeldud vanusele alates 8. eluaastast.

ALUSTAMINE JA LAADIMINE

- Ozobot Evo sisse- ja väljalülitamiseks vajuta lühidalt roboti küljel asuvat  nuppu (ON/OFF).
- Ozobot Evot tuleb laadida enne esimest kasutuskorda ja siis, kui LED hakkab **punaselt** vilkuma. Akut laetakse USB juhtme abil. Kui aku on lõpuni laadinud, põleb LED tuli **roheliselt**.
- Täis laetud akuga saab robotiga mängida 60+ minutit.
- Ozobot Evot saab programmeerida kasutades Ozobot värvikode või Ozobot Evo mobiilirakendust ja OzoBlockly veebipõhist programmeerimiskeskonda.

KALIBREERIMINE

Optimaalseks toimimiseks tuleb Ozobot Evot enne igat kasutuskorda vastaval mängualusel kalibreerida. Paberil ja nutiseadmes mängides on kalibreerimise alus erinev. Kalibreerimiseks tee nii:

1. Hoi a sisselülitus nuppu 2 sekundi jooksul all seni, kuni Ozobot Evo LED hakkab valge värviga vilkuma.
2. Seejärel lase nupp lahti ja toimi järgnevalt
 - a. Paberil tegutsedes aseta Ozobot Evo musta markeriga joonistatud ringile.
 - b. Nutiseadmes kalibreerimiseks seadista oma ekraan 100% heledusele ning aseta Evo kalibreerimiseks ekraanil asuval valgele ekraani osale.
3. Õnnestunud kalibreerimisest annab Ozobot Evo märku sinise tule, edasi liikumise, rohelise tule ja väljalülitumisega. Kui Ozobot Evo vilgub punaselt, alusta kalibreerimist uuesti.
4. Ozoboti Evo peab peale kalibreerimist uuesti sisse lülitama.
5. Kui Ozobot Evo jääb joonel liikudes seisma või ei loe joonistatud koodi korrektselt, proovi robotit uuesti kalibreerida.

Kalibreerimisjuhendi laiad ka tootja veebilehelt www.ozobot.com/support/calibration

VÄRVIDE KEEL: OZOKOODID

Ozobot Evo robotit saab programmeerida paberil, kasutades markereid ja OzoKode. Joonista markeriga robotile põnevaid mängualuseid, lisades joonte vahele ainulaadseid värvikode, millega saab juhtida Ozobot Evo käitumist, tulesid, helisid, kiirust ja suunda. Tutvu koodidega tootja veebilehel www.ozobot.com/play/color-code-language

PROGRAMMEERIMINE



OzoBlockly veebipõhises programmeerimiskeskonnas saad avada Ozobot Evo täieliku potentsiaali ja programmeerida robotit visuaalses programmeerimiskeeles. Keskonnas saab valida erinevaid raskustasemeid. Robotisse programmikoodi sisse lugemiseks aseta Ozobot Evo arvuti ekraanile selleks ettenähtud kohale ning programm sisestatakse robotisse värvikoodina, kasutades värviaidurit. Keskonnas loodud koodi saad käivitada ka Ozobot Evo mobiilirakenduses, kui oled loonud nutiseadmega Bluetooth ühenduse.

www.ozoblockly.com/editor



Ozobot Evo mobiilirakendus iOS ja Android nutiseadmetele inspiratsiooni ja ideede saamiseks. Mobiilirakenduses saad suhelda teiste Ozobot Evo sõpradega (OzoChat suhtluskeskkond kuni 12-aastastele) ja saata neile Ozojis programmeeritavaid emotikone. Rakenduses saad võistelda erinevates mängudes ja õppida koodi kirjutama. Kasuta rakenduses Evo juhtimisfunktsiooni ja vii läbi kiirendusvõistlus ning tee pööraseid manöövreid. www.ozobot.com/evo-app



HOOLDUS

- Ozobot Evo on täpne robot-mänguasi, mida on oluline korrektselt kasutada ja hooldada.
- Ozoboti Evo alumisel küljel asuvad 5 valgustundlikku sensorit. Need peavad toimimiseks olema tolmust ja muust mustusest puhtad. Kokkupuude vedelikega võib Ozoboti Evo elektroonikat ja optilisi sensoreid jäädavalt kahjustada.
- Ozoboti Evo rataste puhastamiseks veereta aeg-ajalt roboti rattaid mõned korrad puhtal valgel paberil või ebemete vabal kangal.
- Ära püüa oma Ozobot Evo kesta avada ega osadeks võtta. Vastasel juhul võib Ozobot Evo lakata toimimast ning garantii kaotab kehtivuse.
- Kuigi Ozobot Evo on loodud vastu pidama ka juhuslikele kukkumistele, püüa teda siiski mitte maha pillata ega sihilikult visata. Liiga tugevad vajutused võivad kahjustada ka liikumismootoreid.
- Ozobot Evo ei talu kasutamist keskkonnas, mis on kuumem kui 60°C.
- Ozobot Evo laadimisjuhett tuleb regulaarselt kontrollida, et see ei ole kahjustatud. Kahjustatud juhtmega ei tohi robotit laadida.
- Kui robot lakkab jäädavalt töötamast pärast garantiiperioodi, vii Ozobot Evo selleks ette nähtud elektri- ja elektroonikaseadmete kogumispunkti. Ülejäänud osad viska olmeprügi hulka.



SOOVITUSED JA KONTAKTID

- Säilitage ostutšekk ja kontaktandmed.
- Tootja jätab endale õiguse teha tootemuudatusi.

Ozobot toodete maaletooja on Insplay | OÜ Rekato, Paavli 2a, Tallinn.
Telefon 6500005, Facebook [www.fb.me/InsplayEesti](https://www.facebook.com/InsplayEesti)

Liitu meie kasutajagruppidega Facebookis, et püsida kursis uusimate robotika ja STEAM oskusi arendavate vahenditega, saa tuge ning osale vestluses:

- Nutivanema klubi lapsevanematele www.facebook.com/groups/nutivanem
- Robotika lasteaias www.facebook.com/groups/robotikalasteaias
- Robotika koolis www.facebook.com/groups/robotikakoolis

Tutvu Ozoboti ja kogu meie robotika tootevalikuga: www.insplay.eu

