

# Missioon 2

## Lihavõttejänes



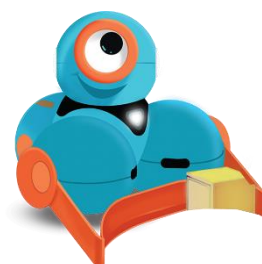
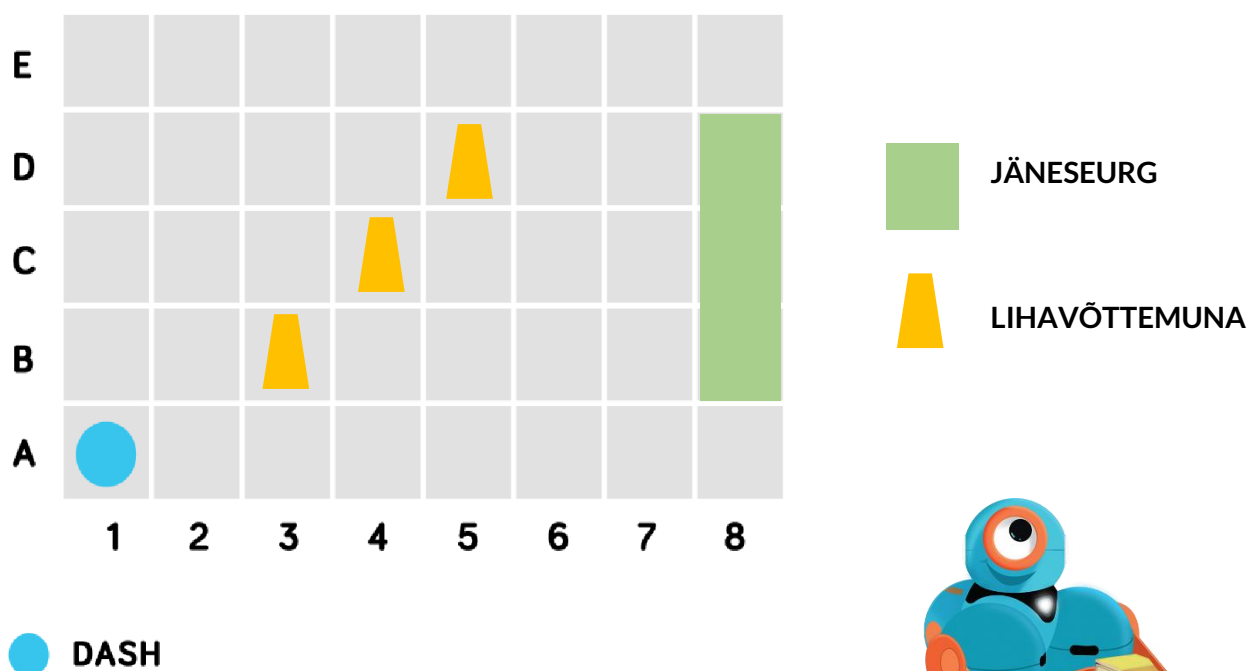
### Vanuserühm: 5-7 a

Vajalikud vahendid:

- Dash robot
- Võistlusmatt
- Nutiseade
- Wonder rakendus
- Plastiktopsid (lihavõttemunad)
- Meisterdamis- ja joonistamisvahendid (värvid, vildikad vms)
- Dash ja Dot tarvikute komplekt või isevalmistatud sahk

### Väljakutse

Dash on seekord lihavõttejänes, kes valmistub lastele munade viimiseks. Selleks, et kõik lapsed saaksid oma munad, peab Dash need kõigepealt lihavõttepõllult üles otsima (B3, C4, D5) ja oma urgu (B8-D8) kokku koguma. Paigalda Dashi külge sahk, mille abil saab Dash munad oma urgu viia. Vaata, et Dash ei sõidaks põllult (võistlusalalt) välja ja munad ei kukuks urust välja.



## Hindamine

Punktid:

10p - ...

Iga urgu lükatud muna.

10p

Dash läbib raja nii, et ei sõida põllult (võistlusmatilt) välja ja munad ei kuku urust välja.

Lisapunktid:

5p

Iseehitatud saha eest.

5p

Dash viib kõik munad korraga oma urgu.

5p

Dashi programmeerimisel/liikuma panemisel kasutatakse andureid.

5p

Dash teeb sõidu ajal vahepeal häält.

5p

Dash muudab näo ilmet ja värve.

5p

Dash on kostümeeritud jäneseks.

## Tõendusmaterjal

Ülesande lahendamisel:

- tee oma programmikoodist ekraanipilt.
- tee lühivideo Dashist, kuidas ta väljakutse sooritab.
- tee fotosid ülesande lahendamisest, Dashi kostüümidest, ehitatud lisavahenditest ja töökast tiimist.

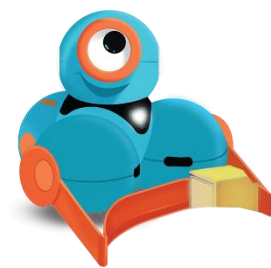
# Vanuserühm: 8-10 a

Vajalikud vahendid:

- Dash robot
- Võistlusmatt
- Nutiseade
- Wonder või Blockly rakendus
- Plastiktopsid (lihavõttemunad)
- Meisterdamis- ja joonistamisvahendid (värvid, vildikad vms)
- Dash ja Dot tarvikute komplekt või isevalmistatud sahk

## Väljakutse

Dash on seekord lihavõttejänes, kes valmistub lastele munade viimiseks. Selleks, et kõik lapsed saaksid oma munad, peab Dash need kõigepealt lihavõttepõllult üles otsima (B3, C4, D5) ja oma urgu (B8-D8) kokku koguma. Paigalda Dashi külge sahk, mille abil saab Dash munad oma urgu viia. Vaata, et Dash ei sõidaks põllult (võistlusalalt) välja ja munad ei kukuks urust välja.



# Hindamine

Punktid:

- 10p - ... Iga urgu lükatud muna.  
10p Dash avastab munad, kasutades andureid.  
10p Dash viib munad urgu nii, et ei sõida põllult (võistlusmatilt) välja ja munad ei kuku urust välja.

Lisapunktid:

- 5p - ... Iga muna ümber tehtud ringi eest. Dash teeb ümber muna ringi, enne selle urgu viimist.  
5p Iseehitatud saha eest.  
5p Dash viib kõik munad korraga oma urgu.  
5p Dash teeb sõidu ajal pidevalt häält.  
5p Dash muudab liikumise ajal näo ilmet ja värve.  
5p Dash on kostümeeritud jäneseks.

## Tõendusmaterjal

Ülesande lahendamisel:

- tee oma programmikoodist ekraanipilt.
- tee lühivideo Dashist, kuidas ta väljakutse sooritab.
- tee fotosid ülesande lahendamisest, Dashi kostüümidest, ehitatud lisavahenditest ja töökast tiimist.